

---

# La Robòtica a l'Ensenyament

Jordi Vivancos

Àrea de Tecnologies per a l'Aprenentatge i el Coneixement  
Departament d'Ensenyament

---

Col·legi d'Enginyers Industrials de Catalunya

Maig 2013

---

# Educació i Tecnologies digitals

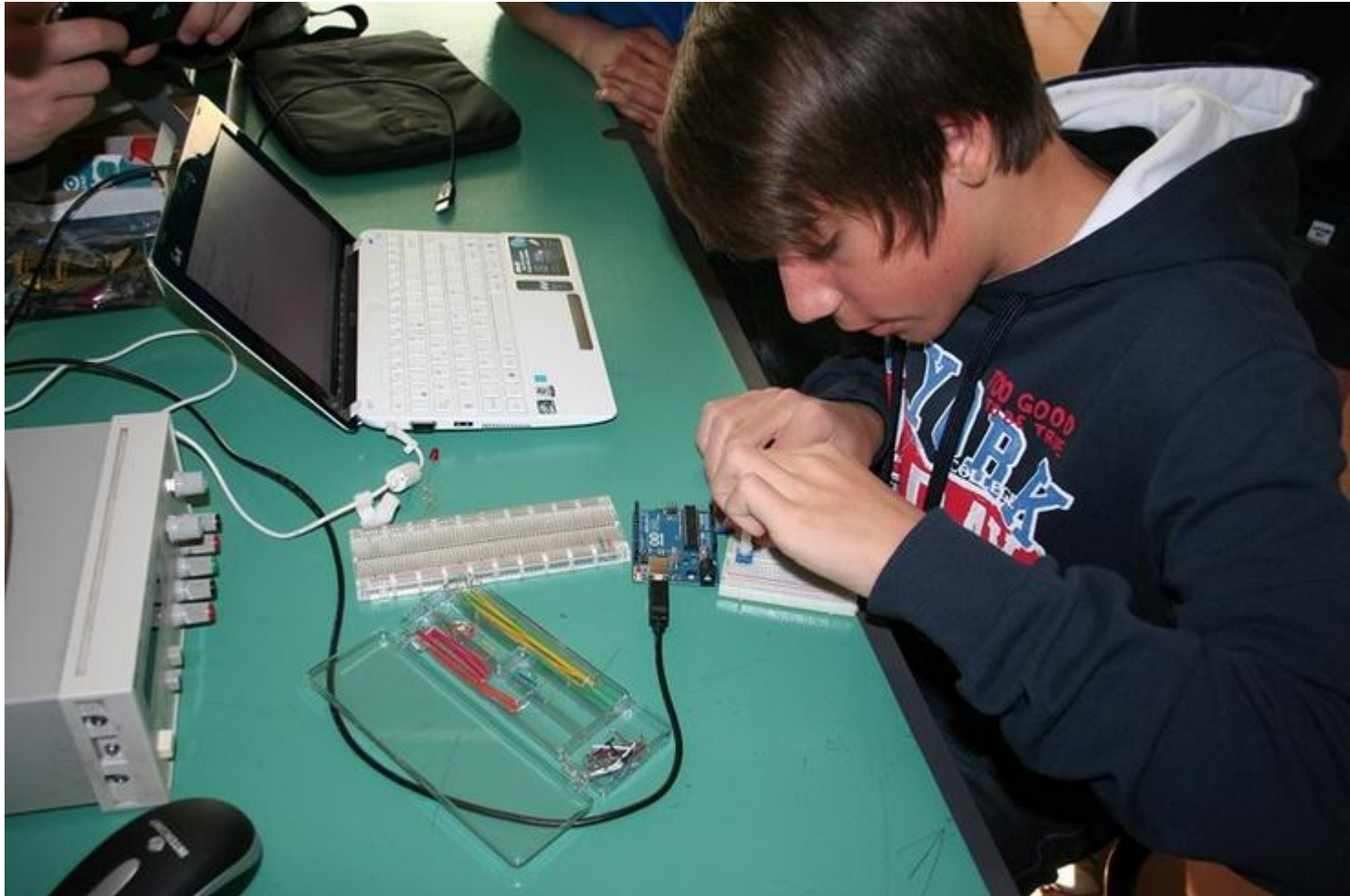
---

Desenvolupar la **Competència digital de l'alumne**, principi rector de la Llei d'Educació de Catalunya (LEC, art. 2.2h)

- **Aprendre SOBRE:** Competència digital, Tecnologia ESO
  - **Aprendre DE:** Recurs didàctic i instrument metodològic
  - **Aprendre AMB:** Context d'aprenentatge, instrument de treball intel·lectual i *Pensament computacional*
-

# 1. Aprendre SOBRE: La robòtica com a objecte d'aprenentatge

---



## 2. Aprendre DE: La robòtica com a recurs d'aprenentatge

---



# 3: Aprendre AMB: La robòtica com a context d'aprenentatge

---





# "Smart X" X= patis, aules, escoles...

---



# La robòtica a l'Ensenyament: una temàtica en expansió

---

- Recursos curriculars i formatius per al professorat
  - Jornades especialitzades
  - Concursos i competicions escolars
-

# XXII Jornada de reflexió CONSESCAT

---

"L'impacte i la contribució de les tecnologies digitals en l'educació" (11/2012)

## Conclusions

"Afermar una oferta formativa, ni que sigui de caràcter optatiu, centrada en l'ensenyament de l'algorísmica i la programació, amb aprenentatges basats en la investigació i la resolució de problemes"

Font: <http://www.consescat.cat/>

---